



CITTA' DI CARBONIA

(Provincia del Sud Sardegna)

II COMMISSIONE CONSILIARE

(Lavori Pubblici, Ambiente, Infrastrutture, Urbanistica, Protezione Civile, Viabilità, Trasporti)

Seduta del 17-11-22 Ora Inizio 11 Ora chiusura 12,30

Il giorno 17-11-22, alle ore 11 si è riunita la II Commissione presso SALA-GIUNTA per discutere il seguente ordine del giorno:

- Palastina corso pl. aua - Palta velar de
- Via R. uolto 40y @
- _____

Componenti della Commissione:

	FIRMA	Ora ingresso - Ora uscita
Guadagnini Giacomo Sirio		- <u>11</u> - <u>12,30</u>
Arru Gianluca		- <u>11,00</u> - <u>12,30</u>
Fronterre Diego		- <u>11,00</u> - <u>12,30</u>
Caria Silvia	_____	- _____ - _____
Giganti Giuseppe		- _____ - _____
Caggiari Antonio		- <u>11,00</u> - <u>12,30</u>
Sestu Matteo	_____	- _____ - _____
Lai Gian luca	_____	- _____ - _____
Mele Daniele	_____	- _____ - _____
Atzori Monica		- <u>11,00</u> - <u>12,30</u>

Discussione:

Palenstra cordopiana - VIA RINALDO FOY
Da risoluzione pervenute e da approfondimenti fatti dalla commissione sulla documentazione risultata che la palenstra comunale di cordopiana è abilitata solo per gli allenamenti.
Durante gli allenamenti e per le varie iniziative sportive non è consentita la presenza di pubblico.
La commissione ritiene un'operazione un approfondimento tecnico per stabilire gli interventi necessari affinché la palenstra abbia le autorizzazioni necessarie per ospitare anche il pubblico.
Per quanto riguarda via Rinaldo Foy, si ritiene che dopo aver invertito la circolazione con semaforo non consentita, la commissione ritiene che, in attesa dei controlli da parte

Alle ore 12,30 esauriti gli interventi e conclusi lavori, il Presidente dichiara sciolta la seduta.

Il Presidente della Commissione

Il Segretario/Verbalizzante

Si approva il verbale della seduta precedente, tenuta il 17-11-22 così come previsto dal vigente Regolamento del Consiglio Comunale.

Emendamenti Commissari

Nei Vigili, sia motoristi realizzare nei
pizzinatori in numero e modalità stabilite
dal comando dei Vigili -

I Componenti